

**IMPLEMENTASI *SPEECH RECOGNITION* DALAM
APLIKASI GAME KUIS EDUKASI UNTUK ANAK
USIA DINI BERBASIS ANDROID**

TUGAS AKHIR

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Teknik
pada Jurusan Teknik Informatika Fakultas Sains dan Teknologi
Universitas Islam Negeri Sunan Gunung Djati Bandung

Oleh:

Ahmad Hepril Subagja

1211705014



**BANDUNG
2017 M / 1439 H**